**Склади порівняльну таблицю найбільш поширених методологій:**

| Назва методології | Сильні сторони | Слабкі сторони | Для якої галузі доцільно |
| --- | --- | --- | --- |
| Waterfall | Бюджет та сроки виконання проекту можна розрахувати | Погано працює із змінами.При виникненні змін потрібно переписувати ТЗ | Медичні, авіа, космічні проекти |
|  | до початку проекту | Відкладається тестування до кінця життевого циклу розробки | Банківська сфера |
|  | Зрозумілий підхід для виконання і організаціі задач | Не підходить до складних і ризикових проектів |  |
|  | Підходить для крупних проектів |  |  |
|  |  |  |  |
| Agile | Проекти можуть виконуватися скоріше завдяки спрінтам | Нема чіткого ТЗ і оцінки ризиків,немає управління вимогами | IT,бізнес |
|  | Виявлення проблем на ранніх стадіях | Складність впровадження в крупних організаціях |  |
|  | Комунікація між розробником та замовником | Нема чітких кроків як дотримуватися маніфесту |  |
|  |  | Відсутність адекватного способу оцінки результативності різних спеціалістів |  |

***Надаючи відповіді, обґрунтуй свою думку: чому це саме сильна/слабка сторона/доцільна галузь застосування****.*

Waterfall

Переваги

Вимоги замовника збирають перед тим, як розпочати проект.Продукт, приймають, виходячи з аналізу даних

Є завдання, яке дотримується команда. Для кожного етапу створюється документація, в якій описані всі результати та вимоги до наступного етапу.

Перед стартом прораховується вартість та час виконання роботи. Клієнт знає, чого хоче, а вимоги чітко визначені і не змінюються у процесі розробки.

Підходить для типових проектів, знайомих команді

Якщо до цього вже були подібні проекти, Waterfall підійде, тому що

Немає нових незрозумілих технологій, з якими раніше не працювали.

Недоліки

Якщо на якомусь з етапів виникнуть проблеми, зміняться вимоги або стане зрозумілим, що щось не врахували, потрібно буде починати спочатку.

Методологія каскадної моделі не передбачає зміни на пізніших етапах розробки. Якщо зміни все-таки доведеться вносити, є ризик зірвати терміни або команда буде змушена працювати понад план.

Якщо після початку проекту зрозуміли, що потрібна інша функціональність, з Waterfall її зробити не вийде. Це призводить до ризику, наприклад, робити проект п'ять років за водопадною моделлю і зіткнутися з тим, що він уже застарів, коли закінчили.

Клієнт може неправильно сформулювати технічне завдання, і в результаті продукт не відповідатиме очікуванням.

Agile

Переваги

постійно тестують продукт у процесі його створення, що дозволяє швидко реагувати на проблеми.

Agile-розробка більше зосереджена на продукті, ніж на вдосконаленні процесів. Це дозволяє команді швидше вивести продукт на ринок.

Недоліки

Agile претендує на звання філософії розробки, вимагає зміни мислення та основних принципів організації процесів всієї компанії

Відділ кадрів великої компанії, як і раніше, може вимагати суворого дотримання штатного розкладу та суворого дотримання певних ролей

Agile – відсутність адекватних способів оцінки результативності окремих фахівців .Це знижує мотивацію виконавців та якість роботи.

Використовувати маніфест як покрокову інструкцію проблематично

Ще один суттєвий мінус - немає високорівневого управління вимогами .

**2. Напиши розгорнуті відповіді (0,5 - 1 сторінки тексту) на такі два питання:**

* **На твою думку, чому з’явився Agile-маніфест?**
* **Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалося?**

Традиційні процеси управління проектами та розробки продуктів у стилі Waterfall які існували з початку 19-го століття просто не змогли впоратися зі складністю і мінливістю 21-го століття

Їхня мета полягала в тому, щоб домовитися про форму управління проектами та розробки продукту, яка дозволила б інженерам-програмістам послідовно виконувати роботу таким чином, щоб вона постійно радувала як клієнтів, так і зацікавлені сторони.

Фахівці програмісти хотіли розкрити кращі способи розробки програмного забезпечення

Компаніям-розробникам програмного забезпечення, потрібно було розробити новий продукт, який би замінив свої застарілі пропозиції за короткі терміни

Як стартапи, так і діючі компанії шукали кращі способи адаптації до незнайомого середовища.

Кожне завдання виконується послідовно, але це може призвести до того, що продукт стає неактуальним наприкінці проекту.

Гнучкі методи розробки програмного забезпечення є перспективним рішенням, щоб йти в ногу з цим прогресом

Для більшості гнучких методів характерно поліпшення умов праці розробників

Процеси розробки програмного забезпечення повинні змінитись

Зібрати програмне забезпечення, як продукт на конвеєрі, просто не працювало.

Відсутність комунікації між командою приводила до неефективної роботи

Ідея полягала в тому, щоб зробити роботу візуальною, мінімізувати кількість незавершеного виробництва , зробити проблеми видимими, часто взаємодіяти з вашим клієнтом, створити розширені повноваження команд і зробити

**2. Ти – засновник/ця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.**

**Яку методологію ти обереш для процесу розробки і чому? Відповідь текстово обґрунтуй.**

Scrum насправді найкраще працює для невеликих команд

Якщо ви хочете запустити продукт, який потрібен клієнтам, ви повинні адаптуватися до швидких змін

Scrum — чудова методологія, коли йдеться про стартапи. Не маючи чіткого рецепту успіху, має бути місце для експериментів та інновацій.

Scrum може бути застосований до різних проектів, будь то проекти типу «стартапів», де швидкість виходу на ринок і доставка мінімально життєздатного продукту має першорядне значення